キャラクター名

椙谷 涼音(すぎたに すずね)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	殺したら褒められるんです。でも、なんで天使というの？
水	水に浸ると、なんか気持ちいい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	たからもの破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		花園の集い		オート	2	5	味方全員を花園に移動
メインクラス		戦乙女		オート	0	me	最大行動値＋２
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	me	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		時計仕掛け		ダメージ	0	me	改造lv３を１つ入手
頭		脳みそ		オート	0	me	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	me	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	me	移動１
胴		せぼね		アクション	1	me	同Turn次Countのマニューバ＋１
胴		はらわた		オート	0	x	x
胴		はらわた		オート	0	x	x
脚		ほね		アクション	3	me	移動１
脚		ほね		アクション	3	me	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ホッパー		ラピッド	2	me	移動１、移動妨害無効
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	判定値８で砲撃２、爆発、全体
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	me	支援２
腕		スチールボーン		ダメージ	1	me	防御１、切断無効
頭		火炎瓶		アクション	0	0-1	砲撃１、爆発、連撃１、出目-１
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃２(時計仕掛けによる)
頭		バスケット		オート	0	x	x