

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	9	10	11	6
ボーナス	3	3	3	3	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	5	2

HP	35
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	5	5	10	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 16  
 所持金: 45  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	対象のHPを3D+CL*3点回復							
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	行動値+3 ハーフブラッド							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	魔術判定に+1D							
フィジカルエンチャント	1	5	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	筋力器用敏捷からひとつ選択し、シールド終了まで、その判定の達成値にSL*2							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/S	
効果:								
クイックヒール	★	5	インテラ	-	自身	自動	1/s	
効果:								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの知力判定+1D							
スティグマ	★	-	効果	-	自身	自動	1/S	
効果:	判定を行った後で使用でき、フェイトを1点消費して、判定の達成値に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

まだ僕が子供だった頃のお話。  
 幼馴染のアベルが裏山で魔物に襲われたことがあった。  
 僕はその時、風邪を引いていて一緒にはいなかった。なんでも、冒険者の人がかっこよく助けてくれたらしい。  
 その時のことを話すアベルは興奮しすぎていて、いまいち状況は理解できなかったけど、とにかく冒険者の人がかっこよかったということは分かった。  
 その冒険者の人はしばらく村に滞在して、狩りや力仕事を手伝ってくれた。  
 多分、その時ぐらいいからだと思う。僕が冒険者に憧れを持ち始めたのは。  
 今から集会所に行っ、今後の方針を村民全員で話し合う。  
 あいつらだってきっと協力してくれる。  
 今回のことがうまくいけば冒険者になる。ダメならスッパリ諦める。  
 これが自分を奮起させる最初で最後のチャンスなんだ。  
 僕達以上の適役なんていない。うまくやって見せるさ——。