キャラクター名

チョロ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	？？
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	27

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	
葬儀	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松	保護	3	①②③④⑤	
十四松	嫌悪	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジ・マニューバ、1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定時出目＋1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目＋1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定に+1、ただしバトルパート毎ターン終了時および、戦闘終了時任意パーツを1つ損傷。この損傷はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射程攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射程攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		杭【リミッター】		オート	なし	自身	バトルパート中損傷した時、宣言すると最大行動値＋2される。効果中パーツ修復不可能。効果はバトルパート終了まで。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		サソリの尾【しっぽ】		オート			1
胴		写真集		オート			にゃーちゃん”！！！かわいいよにゃーちゃ”ん”！！！
胴		レシピ本		オート			６人そろったら、ケーキを焼いてお祝いしたいな。