

キャラクター名
クロネ

— プレイヤー名 —————

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒險者Lv	2	経歴	未っ子		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	6			10	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	18			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
セージ	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	スプリントアーマー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧				5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□
聖印	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	290	預金・借金
	G	G

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and Economic Development at 515-294-6444 or research@iastate.edu.

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

裝備品	說明
左手	

—その他×モ—

ビウォール家末っ子。鍛冶師になりたかったがドwarfなのに才能が全くなかった。魔力だけは生まれつき多かったのと、鍛冶師になりた過ぎて、神に祈りまくったら、プリーストの才能に目覚めた。別にいらぬいって思ってる。鍛冶師に今もなりたい。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯