

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	巫神			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	20	8	8	8	27	9
ボーナス	6	6	2	2	2	9	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						5	
能力値	8	7	4	2	2	17	3

HP	108
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クレニュー	至近	-2	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻					2			
胴部	幻影のロングコート				-2	18	2		
補助	トリックマント					5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	17	6	13
スキル	ルーラー ディバイン イミュン フェイス		3						1
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			8	11					
総計(左)			10	1	2	26	19	4	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
おしゃれの盾	祝福の花
豊穡の花冠	戦士の環
炎熱の砥石	
冒険者セット	スロット
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーションx3	
ハイMPポーション	
HPポーションx3	
ハイHPポーション	
聖水	

現在重量:	21	所持金:	-15695	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ディバインコール	1	6						
効果:								
AM:召喚具	★							
効果:								
ホーリーウェポン	5	4	Xジャー	20	単体	魔術		
効果:	シーン終了まで対象の武器攻撃ダメージを+SLx3							
フランクスタイル(精神)	★		パッシブ					
効果:	防具の重量制限の計算に使う値を指定した能力値に変更し、防具の装備クラス制限を無視する。装備重量を拡張するスキルは指定した能力基本値に修正を与える。							
ヒール	★	4	Xジャー		単体	魔術		
効果:	3D+CLx3のHP回復							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体			
効果:	行動を消費せずカバーを行う							
フランクスクラッシュ	★	3	ムーブ					
効果:	頭部と胴部の防具重量が合計15以上なら、フランクスタイルで指定した能力値(精神)を攻撃のダメージに加算。							
ハンマーストライク	1	3	Xジャー					打撃
効果:	武器攻撃ダメージに+SLD							
フランクスアタック	★	10	DR直前					シールド
効果:	攻撃ダメージに+防具重量							
カバームーブ	2	4	カバーリング					シールドSL
効果:	カバーリングの距離を20mに拡張							
マイスター:魔術	★		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							
マニフィカート	★	6	効果					
効果:	ホーリーウェポン、ホーリーワードに「攻撃の命中判定+1D」の効果を追加							
アフェクション	★		DR直後		単体			
効果:	ダメージを0にする							

10	ホーリーヒット
	ワイドプロテクション



