

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	25
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	0	0	0	0	0	0	0

HP	0
MP	0
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			0	0	0	0	0	0	5
スキル									
その他									
総計(右)			0	0					
総計(左)			0	0	0	0	0	0	5
総計(両)			0	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	0			0	+ 2 d
トラップ解除	0			0	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 0  
 所持金: 500000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション  
 ・CL25～30（初期作成は25 レベル上がるのは稀）  
 ・レガシー禁止、PWG禁止、誓約禁止、EX取得禁止  
 ・PSG、PIG、STG、EXBの使用可  
 ・地域跨ぎ、一般スキル、アームズ/クリスルは無制限  
 ・伝承武具は1PCにつき1つ ROC自由(重複禁止)