キャラクター名
筋力

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	54	39	9	9	9	30	9
ボーナス	18	13	3	3	3	10	3
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0
他修正	22						
能力値	44	16	3	3	4	10	3

HP	279
MP	179
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1マッスルゲイン								
左手	S1マッスルゲイン								
頭部	伝承兜/身体から出た								
胴部	S1増力の鎧								
補助	巨人の手袋								
装身具									
能力値			16	0	3	0	10	7	49
スキル									
その他									
総計(右)			16	0	3	0	10	7	49 m
総計(左)			16	0					
総計(両)			16	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 54	所持金： 302800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:斧	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

フェイス、ホーム、マシンリム、トレーニング→6
アップデート、チューニング、ワイルドパワー→12

キャラクター名
筋力

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

筋力

プレイヤー名

所持品			