キャラクター名: イェラン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	540		大切な約束をしている		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3	7		24	4
		敏捷度	2	2		18	3
体	8	筋力	8	6		22 + 2	4
		生命力	6	3		17	2
心	5	知力	8	1		14	2
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なきパワーリスト・カスタムＸＸ グラップラー専用。パンチを強化　アビス強化【C値－1】	1H拳	5		2d+ 11	9	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石（３点）x20	○□□○□□

赤のマテリアルカード　Ａx5	○□□○□□
金のマテリアルカード　Ａx35	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1720 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
変幻自在	1-282 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔	狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定＋1
首		
背中	軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
右手	スマルティエの怪力の腕輪	筋力＋２
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	賦術を使用できる

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
陣率：軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅰ	
陣率：慮外なる烈撃Ⅰ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク　フランベルジュ	300
狩人の目　専用改造	50
名誉点 所持 48 /合計	398

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す

武器習熟Ａ／格闘は武器習熟・極／格闘に置き換え
防具習熟Ａ／非金属鎧は防具習熟・極／非金属鎧に置き換え

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟