キャラクター名
飛影

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	36	42	8	36	12	9
ボーナス	4	12	14	2	12	4	3
クラス修正	1	0	4	0	3	0	0
他修正			13		1		-1
能力値	5	12	31	2	16	4	2

HP	212
MP	213
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承短剣/友情/暗闇の武具	至近	0	28				0	
左手	S1ダンシングナイフ/精霊:光のクリスタル	至近	0	2				0	
頭部	S1ウィンドベレー				0	4	0		2
胴部	S1ミラージュクローク				0	8	0		0
補助	フォースバックラー				1	11	0		-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			12	0	31	0	4	47	10
スキル									
その他	漆黒の星/リムブースト							3	
総計(右)			12	28	32	23	4	54	11 m
総計(左)			12	2					
総計(両)			12	30					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1ダンシングナイフ	┗S1ダンシングナイフ
┗精霊:光のクリスタル	┗精霊:地のクリスタル
S1ウィンドベレー	┗S1ダンシングナイフ
┗敏捷のクリスタル	┗精霊:火のクリスタル
S1ミラージュクローク	┗S1ダンシングナイフ
┗感知のクリスタル	┗精霊:水のクリスタル
	┗S1ダンシングナイフ
ダンシングナイフ	┗精霊:風のクリスタル
S1ダンシングナイフ	
┗精霊:地のクリスタル	異次元バック
シースベルト	ベルトポーチ

現在重量：	22		
最大重量：	40	所持金：	195265
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
AM:短剣	★							
効果：								
バタフライダンス	★							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照				盾非装備	
効果： 回避判定と同時使用/回避判定達成値+3								
ルックアウト	3						アーシアン	
効果： リアクション、危険感知判定+4								
アンビデクスタリティ	★							
効果：								
インタラプト	★		効果参照				シナリオ1回	
効果：								
スペシャライズ:短剣	1							
効果： 短剣を使用した命中判定+1/攻撃ダメージ+1								
	○							
効果：								
イメージボディ	3	5	セットアップ		自身	魔術		
効果： 回避判定達成値+6								
スニークアップ	★	8	効果参照		自身	自動成功		
効果： 移動の直前使用/その移動では封鎖されず敵キャラクターとエンゲージしてもその場所で移動を終了しなくてもよい								
	○							
効果：								
ライトニングライド	5						騎乗	
効果： 行動値、移動力+12								
ライドマニューバ	★						騎乗	
効果： 回避判定+1D								

レギュレーション
・CL25～30（初期作成は25　ﾚﾍﾞﾙが上がるのは稀）
・レガシー禁止、PWG禁止、誓約禁止、EX取得禁止
・PSG、PIG、STG、EXBの使用可
・地域跨ぎ、一般ｽｷﾙ、ｱｰﾑｽﾞｸﾘｽﾀﾙは無制限
・伝承武具は1PCに付き1つ　ROC自由(重複禁止)

キャラクター名
飛影

プレイヤー名

所持品			
冒険者セット			
小道具入れ			
漆黒の星			
ジェミニカード			
人技の書			
リムブースト・リフレクス			
ポーションホルダー			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
万能薬			
EXHPP			
EXHPP			
対毒符			
転移の呪符			
飛翔符			
GMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボディドライブ	★	3	セットアップ					
効果：	使用条件:騎乗無視							
プレパレイション	★	6	セットアップ					
効果：	セットアップスキルを2つ使用/ただし1つはバートルスキル							
ウィンドアタック	★	5	マイナー				騎乗	
効果：	武器攻撃ダメージ+敏捷							
イクストリアン	★						騎乗	
効果：	敏捷、感知判定達成値+2							
	○							
効果：								
エンサイクロペディア	★		セットアップ					
効果：	エネミー識別							
コンコーダンス	★							
効果：	エネミー識別を場面(選択)に変更							
クイックサーチ	★	5	セットアップ					
効果：								
ラーニング:ナチュラルヒストリー	★							
効果：								
	○							
効果：								
センスエネミー	★							
効果：								
ムービングセット	★	3	ムーブ				シーン1回	
効果：	戦闘移動を行う/移動終了時ムーブのスキルを1つ使用する							
	○							
効果：								
インチュイション	★							
効果：	敏捷判定+1D							
デスブレイド	5	10	DR直前					
効果：	武器攻撃ダメージ+行動値							
トップギア	3							
効果：	デスブレイドの効果+30							
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果：	武器攻撃の命中判定+1D/回避判定+1D							
ツインフェンサー	★						短剣使用、双使用	
効果：	武器を使用した命中判定+1D							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー				シーンSL回	
効果：								
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック				シナリオ1回	
効果：								
ダガーアーツ	★						短剣装備、双装備	
効果：	回避判定達成値+3							
ラピッドハンド	★						選択武器使用	
効果：	スペシャライズで選択した武器の攻撃ダメージ+【敏捷】							

キャラクター名
飛影

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果：								
エソテリカ:シーフ	★							
効果： 選択したクラスのスキルコスト-2								
	○							
効果：								
リブート	★		戦闘不能				シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費/戦闘不能を回復しHPを1点にする/未行動状態なら行動済みにならない								
ハードワイヤード	★							
効果： 【敏捷】+2/【幸運】-1								
ヴィークルリンク	1						騎乗、ｱｰｼｱﾝ	
効果： 回避判定+2								
	○							
効果：								
アビリティアデプト	5							
効果： 【敏捷】+6								
アビリティアタック	★	20	マイナー				シーン1回	
効果： 攻撃ダメージ+[アビリティアデプトで選択した能力値の能力基本値]								
シャドウストリーム	★							
効果： イメージボディ効果中有効/攻撃ダメージ+【敏捷】								
	○							
効果：								
アキュレイト	★							
効果： 器用判定+1D								
アデンダム	★	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果： メインプロセスを行う								
	○							
効果：								
時の支配者	★							
効果：								
天の火	★							
効果：								
嵐の王	★							
効果：								
異才:スカウト	2							
効果：								
触れ得ざる者	1							
効果：								
	○							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								

キャラクター名
飛影

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
アースノウリッジ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ホースマンシップ	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
フェンサーⅠ	1							
効果：								

キャラクター名
飛影

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーII	1							
効果：								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								