

キャラクター名
リオ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
ダメな子	
花冠	
**の記憶	
手術台	
兄	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウヤ	憧憬	3	①②③④⑤	
カイ	憧憬	3	①②③④⑤	
カツヤ	依存	3	①②③④⑤	
クロ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
ポジション		心を鬼にして		オート		効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで補填がパーツを損傷したなら、その補填は発狂状態の未練を一つ選び、狂気点1点を減少させてもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		凶化器官		オート		自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用量同時に上昇させてもよい。ただし、その間に「切斷」「爆発」「毒刺」「震撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、攻撃判定出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃3。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5。
脚		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾3。