キャラクター名
ユノ=トワイライト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	裏切り
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	10	8	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	4	3	3

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	4	7	5	3	11	8 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4	1		5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	9
所持金：	110
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。攻撃対象が2体以上の場合、ダメージに+「SL×2」								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 両手に『短剣』か『鞭』を装備し、『装備部位：双』の一つの武器として扱う								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定+1D								
ステップ：ダーク	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	3	
効果： 回避判定+「SL×2」/シーン終了まで継続								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定に+1D/シーン1回								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： トラップ探知の判定+1D								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 様々な国の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などの知識判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

旅一座の踊り子。ヨウとは同業者かつ腐れ縁の間柄。
親はグランフェルデン随一の上流貴族で、気さくで豪快な動きの中にも気品が取り入れられている。
かつて親の愛情を受けて育った彼だったが、とある幼き日父親の配下に裏切られ家を焼かれ、家族を失ってしまう。
彼自身も逃げ出したが、配下の追手に捕まり殺されかけたところをヨウに助けられ、彼が身を置く旅一座に入団する。
そして、現在に至るまで『上流貴族であること』を隠し過ごしている。なお配下は現在もユノの命を狙っており、ユノはそれから逃げる日々を送っているということだ。

気さくで明朗快活、他人を勇気づけられる肝の据わった性格。
若干頭が弱いところがあるが、一度仲間と信じた人間は是がなんでも信じる傾向にある。
ヨウのことは助けてくれた恩人として慕っている。彼がどんなに貶され存在を否定されようともフォローを忘れない良い子。