

キャラクター名  
ディー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外をずっと眺めていた ここは窓の外じゃない
呪い	呪う 自分も呪われている

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	距離自身	ターン終了時に「煉獄」にいるなら、ターン開始時に最大行動地まで回復してもよい
メインクラス		愛撫		ラピッド	なし	0	転倒
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	なし	距離自身	攻撃のダイスを振りなおす
サブクラス		死神		オート	なし	距離なし	白兵攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		ラピッド	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		オート	0	0	移動1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵2+切断+連撃1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
胴		救急箱		オート	なし	距離効果	戦闘終了時にこのパーツが残っていれば、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを修復してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	距離自身	自身がダメージを与えた際のみ与える白兵・肉弾ダメージ+2