

キャラクター名  
ライザ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			10	1
体	8	敏捷度	5			9	1
		筋力	12			20	3
心	9	生命力	11			19	3
		知力	7			16	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技	防具習熟A/盾	1-282p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p
------	---------	--------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
-------------

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	2	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	2	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル 魔法発動体加工済	1H	10		2d+ 2	10	4	10											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
小型ナイフ	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		75	G	預金・借金		G
-----	--	----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 2	7	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰 革製ベルトポーチ	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれた環境：支配層  
都市の運営に関わる家(多くは下位貴族や官僚)に生まれた。約束された将来を担うべく教育を受けたが、なぜかそれが辛かった。

幼少期：小さな英雄(打点重視) 腕っぶしの強さではだれにも負けたことがない。仲間の中心になることも多く頼りになる存在だった。

少年期：亡者に襲われる恐怖 普通の武器では傷を与えられない怪物と出会ったことがある。連よく生き延びたが手も足も出ない恐怖は忘れられない。だから魔法を学んだ(1d66→36) だから魔法を学んだ(1d66→36)

青年期：正式な訓練を受けた よく勘違いされるが、君の戦闘術は、実はまっとうな道場や軍隊などで学んだものである。用途がまっとうではないことがあるだけだ。

ハプニング1回目：友や仲間にも恵まれて日々充実していた

ハプニング2回目：大切な物を盗まれた/奪われた

ハプニング3回目：恋に臆病

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉒

□□□□㉒

□□□□㉒

□□□□㉒

□□□□㉒