

キャラクター名
ライザ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|----|------|-----------|----|--|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 神官 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 4 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 6 | | | 10 | 1 |
| 体 | 8 | 敏捷度 | 5 | | | 9 | 1 |
| | | 筋力 | 12 | | | 20 | 3 |
| 心 | 9 | 生命力 | 11 | | | 19 | 3 |
| | | 知力 | 7 | | | 16 | 2 |
| | | 精神力 | 8 | | | 17 | 2 |

| | | | |
|-------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 1 | | |
| プリースト | 2 | | |

| | | | | |
|---------|--------|--|--|---|
| 戦闘特技 | | | | |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |
| | | | | p |

| | | |
|-------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|----------------|----|
| 名誉アイテム | 点数 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点 所持 0 /合計 0 | |

| | | | | |
|--------|-----|-----|-----|------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター | 1 | 2 | 2 | 4 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | | |
|----------------------|-----------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 2 | 7 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| サーベル | 1H | 10 | | 2d+ | 2 | 10 | 4 | 10 | | | | | | | | | | |
| 魔法発動体加工済 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| 小型ナイフ | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 75 G |
| 預金・借金 | G |

| | | | | | |
|------|------|------|-----|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 9 m | 27 m | 2d+ | 2 | 7 |
| | | | | | 25 |

| | | | | |
|---------|-----|------|------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+ | 0/X | 2d+ | 0 | 23 |
| | | 2d+ | 4 | |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 2 | 4 | | | |

| | |
|----------------|----|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 ヘルメット | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 フード付きロングマント | |
| 右手 | |
| 腰 革製ベルトポーチ | |
| 足 | |
| その他 | |

| | |
|-----|----|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

| | |
|--|----------|
| その他メモ | 自動失敗チェック |
| 生まれた環境：支配層 | |
| 都市の運営に関わる家(多くは下位貴族や官僚)に生まれた。約束された将来を担うべく教育を受けたが、なぜかそれが辛かった。 | ○□□□⑤ |
| 幼少期：小さな英雄(打点重視) 腕っぶしの強さではだれにも負けたことがない。仲間の中心になることも多く頼りになる存在だった。 | ○□□□⑩ |
| 少年期：亡者に襲われる恐怖 普通の武器では傷を与えられない怪物と出会ったことがある。 | ○□□□⑮ |
| 連よく生き延びたが手も足も出ない恐怖は忘れられない。 | ○□□□⑳ |
| だから魔法を学んだ(1d66→36) | ○□□□㉑ |
| 青年期：正式な訓練を受けた よく勘違いされるが、君の戦闘術は、実はまっとうな道場や軍隊などで学んだものである。 | ○□□□㉒ |
| 用途がまっとうではないことがあるだけだ。 | ○□□□㉓ |
| ハプニング1回目：友や仲間にも恵まれて日々充実していた | ○□□□㉔ |
| ハプニング2回目：大切な物を盗まれた/奪われた | ○□□□㉕ |
| ハプニング3回目：恋に臆病 | ○□□□㉖ |