

キャラクター名  
ジュリウス・ハインド

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	4	<b>器用度</b>	9		13	2
		<b>敏捷度</b>	12		16	2
<b>体</b>	8	<b>筋力</b>	4		12	2
		<b>生命力</b>	9		17	2
<b>心</b>	9	<b>知力</b>	12		21	3
		<b>精神力</b>	6		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーラ	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	1	12	0	11									
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔晶石3点x3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<b>所持金</b> 75 <b>G</b>	<b>預金・借金</b> <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+	0	2
					23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	
		2d+	4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> <li>■HO3 「調和するもの」 効果：あなたが"ドルイド"技能を初めてレベル1分取得した場合、追加で"ドルイド"技能のレベルを4レベル上げる。</li> <li>■設定 過去の戦争で、家族を失い幼い頃より孤児院で育った。孤児院時代に通っていた学園で、他のPLたちと出会い仲良くなる。時間が経つと、ジュリウスには愛する人もでき、戦争に対する憎しみも弱まり毎日を平和に暮らしていた。しかし、再度始まった戦争で愛する人すら失ってしまう。全てを失った彼は、自ら死を選ぶようにするが偶然通りかかった神官によって説得され、教会で暮らすことになる。</li> </ul>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔