キャラクター名
雷電 影(らいでん えい)

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	内緒
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	43	35	45	33	52	29	16
ボーナス	14	11	15	11	17	9	5
クラス修正	1	1	1	0	0	0	0
他修正							
能力値	15	12	16	11	17	9	5

HP	628
MP	418
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	名刀"霧切の廻光"	至近	-1	71					
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		-5
補助	羅刹籠手				-3	4	0		-4
装身具	剣聖の鞘								
能力値			12	0	16	0	9	33	20
スキル			3	15				4	
その他	アイテム			2				2	
総計(右)			14	88	10	34	13	39	11 m
総計(左)			15	17					
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
戦王の武器飾り	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	
名槍"草薙の稲光"	

現在重量：	41		
最大重量：	43	所持金： 19146190	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をSL個入手する								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	刀使用	
効果： 命中判定+1D								
フォアストール	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値に+SL×2								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+筋力								
ウェポンルーラー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃の命中判定に+SL+1								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の命中判定に+1D								
フェイタルブロウ	3	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×3する。ダメージを与えた場合[放心]を与える。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。その攻撃の対象を単体に変更し、ダメージに+CL×10								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+1D								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D+CL×3回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象を復活させ、HPを2D回復								
アームズロジック:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×4								

CV:沢城みゆき
永遠のみが…。天理に最も近づけるでしょう…。

キャラクター名
雷電 影(らいでん えい)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スマッシュのSLが1で取得可能。常に武器攻撃のダメージに+筋力								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	片、双使用	
効果： バッシュによる白兵攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費しない。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ボルテクスアタックを再び使用可能にする。								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+(SL×2)D								
ストームアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スラッシュブロウの効果に+(SL×3)Dする								
武技の極致:刀	3	-	パワー・パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+SL×7								
人器一体	3	-	パワー・アイテム	-	効果参照	-		
効果： 選択した武器の命中修正に+SLし、攻撃力に+SL×5する。								
武の神髄	1	-	パワー・効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃によるDRと同時使用。そのDRでフェイトを使用した場合、フェイト1点につきDRに+4D								
戦鬼	1	-	パワー・メジャー	-	自身	自動成功		
効果： フェイトを3点消費し、バッシュによる攻撃を3回行う。このバッシュはコストを消費しない。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								