

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	9	9	12	6	6
ボーナス	5	3	3	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	5	4	3	4	3	3

HP	50
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハイブンスード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)			5	0	4	6	3	7	10
総計(両)			4	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ランチボックス	
にく	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
野菜*6	

現在重量: 21
 最大重量: 24
 所持金: 1
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 幸運-1、筋力+4								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージ+[SL*3]。自身はリアクション不可。シーン継続。								
パシスタンス	3	10	セットアップ	-	自身	自動	3/シナリオ	
効果: 【HP】が【最大HP】と同じ時使用可。シーン中【HP】と【最大HP】+30。								
クラン=ベル・スタイル	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: ラウンド終了時【HP】<[【最大HP】/2]の時HPを[【最大HP】/2]にする。								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 受けているバッドステータス一つを回復し、シーン中そのバッドステータスを受けなくなる。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃を受けた際リアクションを-1Dされない								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄