キャラクター名	プレイヤー名
メルリ	

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとてもすばらしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなくなった死者の目が哀しい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次アクションマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	無	自身	なし
胴		はらわた		オート	無	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		ほね		アクション	3	なし	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		ラピッド	0	自身	地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを１つ修復する
サブクラス		完全捕食		オート	無	自身	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾２
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾3
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１+切断
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値８の砲撃2+爆発+全体攻撃
頭		壊れた部品		オート			たからもの
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒
		たからもの		オート			長浜雪からもらったお花