

キャラクター名
オイゼル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	1380		商売を手伝ったことがある 破産した		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	13	1		18 + 1	3
敏捷度	6			10 + -6	0
筋力	7	5		19	3
生命力	5			12	2
知力	5	4		18 + 1	3
精神力	17	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	6		
セージ	3		
アルケミスト	4		

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	防具習熟A/金属鎧
		1-289p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	2	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15		6
盾	ラウンドシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	2 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	4 m	12 m

回避	防護点
2d+ 2	10

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳 石人の耳飾り (敏捷度)	
顔	
首 勇者の印	成長サイズが伸びなかった場合、1d6振りたせる。ただし、振り直した目にしらがうこと
背中 サバイバルコート	防寒防熱
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
最高の冒険者になるため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

