

キャラクター名  
 オイゼル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	子供の頃家出したことがある		
経験点	1380		商売を手伝ったことがある 破産した		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	1			18 + 1	3	ファイター	2	
体	7	敏捷度	6			10 + -6	0	プリースト/イーヴ	6		
		筋力	7	5			19	3	セージ	3	
心	9	生命力	5			12	2	アルケミスト	4		
		知力	5	4			18 + 1	3			
		精神力	17	1			27	4			

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	防具習熟A/金属鎧
		1-289p		
			1-290p	
				1-282p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	2	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	ラウンドシールド		8		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	2 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	4 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	2d+ 2	10	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	45	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭 ヘルメット	
耳 石人の耳飾り (敏捷度)	
顔	
首 勇者の印	成長サイズが伸びなかった場合、1d6振りたせる。ただし、振り直した目にしらがうこと
背中 サバイバルコート	防寒防熱
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
最高の冒険者になるため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

