キャラクター名
ミシア=フォーミル

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	占い師	性別	♂	年齢	28
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	30		45 + 2	7
		敏捷度	1		-6	4	0
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	6	40		50	8
心	9	知力	14	20		43	7
		精神力	10	60		79	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ウォーリーダー	7				
スカウト	7	ミスティック	17				
レンジャー	9						
セージ	16						
エンハンサー	12						
バード	4						
アルケミスト	11						

戦闘特技					
タフネス	2122p	魔晶石の達人	IB32p		p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	IB33p		p
ファストアクション	2123p	賦術の極意	IB31p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
代償軽減	IB30p		p		p
自己占瞳	IB29p		p		p
双占瞳	IB37p		p		p
カード軽減	IB29p		p		p
頑強	IB29p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍化(防御)	1H投	5	-2	2d+ 12	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 7	10

HP
133

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 32

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	石人の耳飾り	
顔	狩人の解析鏡	
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーション入り
背中	ドミネーターズマント(野伏化)	生命,精神抵抗+1
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索,まもち,危険,罠判定に+1
左手	信念のリング	
	不撓のバックル	

その他メモ

タマフ=ダツエの一族の血を受け継ぐタビット。
早くから占瞳者としての才があり、修行すると直ぐに一族で最も優れた占瞳者となった。
が、占瞳を極めた彼はタビットとしての性か知を求めるようにして旅へと出ていってしまった。
そうして旅をしているうち、いつの間にか大破局の前線の地に足を運んでいた。
彼の占瞳と旅で培った知識は人族を勝利へと導いていったと言われている(彼曰く「旅のついで」らしいが)
そして幾つもの戦場を旅していくうちにいまのPTに出会った

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミシア=フォーミル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○	○	ミアキス語	○				
ドワーフ語	○		バルカン語	○				
汎用蛮族語	○	○	ライカンスロープ語	○				
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	ヴォーパルウェポン	幸運は知恵を助ける
ストロングブラッド	ポイズンニードル	幸運は勝ち戦を授ける
メディテーション	イニシアティブブースト	襲いかかる敵の幻
ビートルスキン	エンサイクロペディア	光る星は弱点を暴く
スフィンクスオンレッジ	ヒールスプレー	背後から迫る闇の幻
デモーンフィンガー	ビビッドリキッド	崩れる壁の幻
リカバリィ	マナダウン	幸運は力を授ける
ワイドウィング	スラッシュフィールド	黒き死の幻影
シェイプアニマル	アーマーライト	灰色なる敗北の幻影
トロールバイタル	鉄壁の防陣：Ⅱ鉄鎧	無色なる不備の幻影
バルーンシードショット	鉄壁の防陣：Ⅱ堅体	凶星の光を避ける道を知る
ヘルシーボディ	強靭なる丈陣Ⅰ：抵体	光り輝く星は高みへと導く
モラル	強靭なる丈陣Ⅱ：精定	賢星に語らるべかりし言葉を問う
サモン・スモールフィッシュ	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	天の星々は未来の絶望を織る
サモン・スモールアニマル	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	新月に砕ける刀の幻夢
アーリーバード	強靭なる丈陣Ⅲ：整身	
バークメイル	幸運の星の導きを知る	
パラライズミスト	幸運は指先を助ける	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣入門	150	戦瞳:吊るされた男	30		
ドミネーターズマント	30				
ドミネーターズマント野伏化	20				
とんがり帽子専用化	50				
インテリアマニサック専用化	50				
タマフ=ダツエ流浪戦瞳入門	50				
戦瞳:節制	20				

名誉点 所持 3600 /合計 4000

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
	○□□○□□
【ミスティック系統】	○□□○□□
ミスティックロッドx3	○□□○□□
ミスティックカードx3	○□□○□□
ミスティックオーブx3	○□□○□□
	○□□○□□
【アルケミスト系統】	○□□○□□
S級マテリアルカードx60	○□□○□□
SS級マテリアルカードx17	○□□○□□
	○□□○□□
【バード系統】	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜(モラル)	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
【魔晶石系統】	○□□○□□
クリスタルマナチャージ	○□□○□□
x6	○□□○□□
クリスタルマナチャージx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【魔符系統】	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx2	○□□○□□

月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
消魔の守護石x10	○□□○□□
	○□□○□□
【ポーション系統】	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ウィッチポーションx11	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

キャラクター名
ミシア=フォーミル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3600 /合計 4000

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 275 G

預金・借金 G