キャラクター名: ミユキ・シズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	4-6-4「名誉を失ったことがある」		
経験点	730		3-2-3「旅をしたことが無い」		
			2-1-6「かつて信頼できる友達がいた」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4	2		10	1
		敏捷度	8	1		13	2
体	8	筋力	5	1		14 + 1	2
		生命力	7	3		18	3
心	9	知力	8	4		21	3
		精神力	10	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/滋雨神フェトル	7		
レンジャー	2		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	3	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つえ 浜辺で拾った綺麗な流木（白）。				2d+ 0	0	0											
傘 紳士用雨傘。女性用でないのは大きさと丈夫さで選んだため。				2d+ 0	0	0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（5点）x6	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	ヴェール	いつか女神のヴェールにするつもりのただのヴェール
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	HPを回復させる魔法をかけたときの回復量に「+1」
背中		
右手	剛力の指輪	鎧装備のための能力値不足分を補う
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

ディルクール出身。箱入り修道女として育つ。
財政難に陥った地元修道院を救うため、冒険者となった。
その後は最低限の活動費を手元に残しつつ、仕送りを続けている。

※そのほかいろいろ事情はあるが、こいつにあんまり同情されても困るので割愛。

【ビーム・オブ・ヤーバラ その後】
帰りの道すがら雨宿りに利用していた木に雷が落ちてニ次落雷に遭うも、左手に握っていた聖印が伝導体となり大事に至らず。手のひらに聖印の形の火傷が残る。

【3問4答 その後】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟