キャラクター名: ミユウ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	495歳
冒険者Lv	17	経歴	Unknown		
経験点	0		Unknown		
			Unknown		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	4		-6	5	0
体	5	筋力	2	23		30	5
		生命力	6	27		38	6
心	15	知力	6	60		81 + 2	13
		精神力	6	40		61	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	10				
グラップラー	3	アルケミスト	3				
ソーサラー	1	デーモンルーラー	17				
プリースト/ヒューレ	13						
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	8						

戦闘特技					
タフネス	2122p	頑強	IB29p		p
追加攻撃	220p	防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
投げ攻撃	225p	防具習熟S/金属鎧	IB32p		p
ルーンマスター	IB34p	防具の達人	IB32p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
必殺攻撃	IB38p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
練体の極意	IB33p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	14	13	18
グラップラー	3	4	3	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(マナタイト加工)		30	-1	14
盾	エターナルロード		24	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	ファイター		合計値	13	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イル・ブラッド	2H	19	1	2d+ 15	10	19	29										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 13	26

HP
119

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 28

MP
156

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	18			
神聖魔法	13	30			
召異魔法	17	34			

装備品		説明
頭	組み分け帽子	1D6+6 C値決定
耳	石人の耳飾り	敏捷or器用を-6するかわりに防護点+1
顔	聖印	
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーション
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神・生死判定+1
右手	【運命の加護/神族の証】	
腰	専用化多機能・真ブラックベルト	防護点＋2
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他ウェポンホルダー改		カードシューター

装備品		説明
	雷鳴の羽衣	
左手	叡智の腕輪	
	不撓のバックル	ガンの攻撃を精神抵抗で対抗する

その他メモ

300年前の大破局時に死者の軍勢を引き連れて1つの大陸を壊滅させたハイマン
誰よりも命を軽々しく見ており、イグニスの神ですら存在を忌避している
大破局も終わり間近、悠久の時を死者の島で生きようと決めていたところ現在のPTに出会う
出会った当時はお互い敵対していたが、最終的に戦いに敗れ、旅についてくるように言われた
特に癖のあるキャラではなく思慮深いイメージを持つ
体内に流れる血液の影響からか20歳でずっと時が止まっているという

1回目
金A:5枚 赤A:1 魔晶石:15 ウィッチ:1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ミユウ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ファイアーブレス		
リカバリィ		
トロールバイタル		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
【マテリアルカード関連】	○□□○□□		○□□○□□
A級マテリアルカードx70	○□□○□□		○□□○□□
S級マテリアルカードx8	○□□○□□		○□□○□□
SS級マテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□
【マナクリスタル関連】	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3点x50	○□□○□□		○□□○□□
【魔符関連】	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x10	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x10	○□□○□□		○□□○□□
【ポーション関係】	○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx50	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティーポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
【腕輪関係】	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x20	○□□○□□		○□□○□□
【その他】	○□□○□□		○□□○□□
生活用品一式(食費も全て)	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 28620 G	預金・借金 G
	○□□○□□		