キャラクター名

足柄 円清

プレイヤー名

ポジション		**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		蠢く肉片		オート			
メインクラス		死人の流儀		オート			
サブクラス		庇う		オート			
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「切断」無効
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		モノクル		オート			たからもの