キャラクター名: アズール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	3-5-2　魔物を倒した事がある		
経験点	1270		1-5-3　故郷の場所を知らない		
			2-1-6　憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	3		
スカウト	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

□□鉄壁の防陣	
□□陣率:効力亢進 I	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク（ダガー級）	20

名誉点 所持 34 /合計 54

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

■常備品	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2244 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	軍師徽章	ウォーリーダー技能
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

2d+2d+2d+2d+2d+2d

#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 8[5,3]+5[2,3]+6[1,5]+10[5,5]+8[5,3]+6[3,3] ＞ 43

#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 4[1,3]+3[2,1]+7[4,3]+9[5,4]+12[6,6]+10[6,4] ＞ 45

#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) ＞ 6[1,5]+8[3,5]+7[6,1]+10[6,4]+8[6,2]+11[5,6] ＞ 50 ★

冒険に出た理由

2-1　探している人が居る

助けてくれたのがナイトメアの冒険者？だから偏見がない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟