

キャラクター名
グレイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ 62	
パーティー 26	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを再度使用可能にする
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2