キャラクター名
Martina IB Smark

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	7	3		20	3
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	6	1		18	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	13			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
ブロッキング	2-230p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
探索指令		
騎獣強化		
HP強化		
チャージ		
トランプル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シーマルク家の末女として生まれたマルティナは、
特に生きていくのに苦労なく、幼少期を過ごした。

しかし、ある日の大破壊により、
家族は彼女だけ残し、奈落の魔域へ飲み込まれてしまう。

それ以降、一人残ったマルティナは
魔神と戦うことが自分に与えられた使命だと信じている。
そのために魔神を打ち倒すための技術と力を身に着けていった

シーマルク家の家訓は単純明快だ「借りは必ず返す」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
Martina IB Smark

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

--- 冒険道具系
冒険者セット
保存食（1週間分）
着替えセット

--- 騎獣系
騎獣契約証 (900G)
ナイトシールド
粋な乗馬服
アイアンリベット

所持金 -10 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
粋な乗馬服	10

名誉点 所持 20 /合計 30