

キャラクター名
Aasy/アースィー

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル	ワークス	ネゴシエーター	カヴァー	手品師
オプション	ウロボロス	年齢	?	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	犯罪	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	1	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	1	RC			交渉	1	1
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																												
コネ:情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイマス消費</th> </tr> <tr> <td>黄金領域/エリュシオン</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費	黄金領域/エリュシオン	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイマス消費																										
黄金領域/エリュシオン	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P	N																															
コネ:噂好きの友人																																	
照準器																																	
ボイスチェンジャー																																	
ストライクチップ																																	
		最大財産P: 10	残り財産P:																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:オルクス	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-2								
ディストーション	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>を選択、選択した方をこのエフェクトの使用技能とする、このエフェクトを組み合わせた判定は【社会】で判定を行える								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白兵/射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、バッドステータス憎悪を付与、憎悪の対象はあなたがシーン内から1人選択すること、1シーン1回まで								
オールレンジ 4/5	4	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv個								
D-ディクタトル	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: そのR間、貴方が行うオルクスを組み合わせた攻撃のダメージに+10、このエフェクトを使用するとバッドステータス放心を受ける、1シナLv回								
異形の祭典	1	3	メジャー	-	Lv+1体	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更、1シーン1回まで								
死神の精度 2/3	2	4	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	LIMIT	
効果: 《オールレンジ》と組み合わせて使用、組み合わせて行う攻撃の攻撃力を+[Lv×5]点する、1シーン1回まで使用可								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 自らの顔や姿をその場に最も適したものに变化させるエフェクト、もし誰かがこの変化を見破ろうとした場合<知覚>同士による対決を行う								
イーザーフェイカー:竹馬の友	★	-	メジャー	視界	単体	-	-	
効果: 基本侵蝕値+1/幻覚物質によって対象の認識を攪乱しその信頼を得るエフェクト、必要なら<交渉>判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アースィー/Aasii、Aasi、Asi、Aasy、Asyなど
 不従順な、命令に従わない、反抗的な(者)；反逆者；罪を犯す(者)、罪人
 「アズ」と呼ばれることが多いため、CNがそのままAZ/アズと呼ばれるオーヴァード
 本人も「アズ」と名乗っている

メモ: 経験点+50になるならエフェクトLv調整、《妖精の手》などを取得する方向

《擬態の仮面》様々な事に人物に姿を変える