キャラクター名
セルジュ・ブライトウェル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男(女)
称号クラス				**年齢**	17歳(86歳)
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	魂移し			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	16	12	13	12
ボーナス	3	3	3	5	4	4	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	6	5	5

HP	52
MP	73
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	マジカルローブ					6		1	
補助	サーコート					3			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	3	11	5	9	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション*4	
ハイMPポーション*4	
バックパック	
ベルトポーチ	
エリンディル西方トラベルガイド	
転送石	
EXMPポーション	

現在重量： 17		
最大重量： 18	所持金： 5467	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 地属性魔法2d6+5　ダメージ時対象にスリップ								
コンセントレーション	★		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ			-		
効果： 魔術判定+1d6								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復　3d6+CL*3								
プロテクション	5		DR直後	20m	単体	自動		
効果： ダメージ軽減　-[SL]d6								
マジックブラスト	2	3	ムーヴ		自身	自動		
効果： 魔術の対象を[SL*2]体に								
エンチャントウェポン:風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の攻撃属性を風属性に								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 魔法ダメ+[SL*2]D6								
リゼントメント	★		効果参照				シナリオ1回	
効果： 魔法ダメ+[CL*10]								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾁﾞｳﾞ		自身	自動		
効果： ｲﾆｼｱﾁﾁﾞｳﾞにヒール								
エフィシエント	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ					
効果： 魔法効果+[SL*2]								
エンサイクロペディア	★							
効果：								
ブラフ	1							
効果： 嘘をつく精神判定+1d6								
ホムンクルス	1							
効果：								

ナーキスの元学者仲間
晩年を不治の病にさいなまれており記録上は死亡したことになっているが、実際はホムンクルスに魂を移し第２の人生を謳歌している模様
現在は「セルジュ・ブライトウェル」を名乗りブライトウェル家に養子として引き取られ勉学に励んでいる
ちなみに現在のボディは自分好みの青年の姿をデザインしたもの

アースバレット:6d6+5+4
ヒール:3d6+15+4
プロテクション:2d6+4

キャラクター名	プレイヤー名
セルジュ・ブライトウェル	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	1							
効果：魔法に関する知力判定+1d6								
トレーニング:知力	1							
効果：知力基本値+3								
エンチャンターi	1	1FP						
効果：エンポンの属性変更								
エンチャンターii	1	1FP						
効果：エンポンを戦闘前に								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別+1d6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								