キャラクター名: ゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	140		故郷の場所を知らない		
			一所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11			15	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	12			21	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒルポx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
魔晶石(3点)x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	組紐+聖印(ルル=ロウド)	
耳	耳飾り(天然石)	
顔	妖精の眼鏡	妖精が見え、会話が出来る
首	マフラー	
背中	フード付きロングマント	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能
ウェイター Lv.2
クレリック Lv.2
テイラー Lv.2

放浪癖持ちのルル=ロウド神官。故郷のことについては何も記憶がないが、ルーフェリア地方の言葉を知っているから、おそらく生まれはそこだろうと漠然に思っている。思っているだけで、ぶっちゃけどうでもいい。
ルル=ロウド神官になったのは、まあ、適性があったのと教義が自由だから。
剣の技術と知識、一般技能はあちこちフラフラしてたら身についた。あと、ある意味本の虫。多分気付いたら図書館行ってたり本買ってたり読書してたりする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟