キャラクター名: サロメ・ミリオン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	非公開(一応20代)
冒険者Lv	15	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1000		始まりの剣を求めている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	9		24 + 2	4
		敏捷度	9	1		17	2
体	7	筋力	9	3		19	3
		生命力	6	8		21	3
心	7	知力	7	26		40 + 2	7
		精神力	7	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マギテック	11		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	19	17	18

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	レギオン・レガトゥス		5	3	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カルネージII 射程40m、最大装填数4発	2H	15		2d+ 19	11	25											
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
鷹の目	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 300 /合計 300	

一般装備品 (消耗チェック)

消費分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発入り)x10	○□□○□□
救命草	○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

魔晶石(3点)x20	○□□○□□
マナカートリッジXX	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 99560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	18			

装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	
耳	フローティングスフィア (大)	
顔	フローティングスフィア (中)	
首	ポーションインジェクター	
背中	英雄のマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	バレットポーチ	弾丸24発収納
足	韋駄天ブーツ	
その他	スポッタードール	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

セフィリア神聖皇国出身。
冤罪によって投獄されたり、始まりの剣を求めて旅だったら魔剣の迷宮で迷子になったりした。

《レガトゥス》
【習熟レベル：1】
後述の「レギオン」を操るための腕輪型デバイス。異元因子を持つ者のみが使役できる。
特殊なチェーンで指揮者となる人間と接続、精神を共有することにより、その行動を制御できるようにしたものです。
レギオンとなったキメラに意思は残っているため、もし鎖が外れるようなことがあれば、指揮者である人間に襲い掛かる危険性も孕んでいます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟