

キャラクター名 イズミ プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	5840				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	7		22	3	フェアリーティマー	12		
敏捷度	10	8		24	4	レンジャー	7		
筋力	5	1		20	3	セージ	11		
生命力	6	6		26	4	アルケミスト	1		
知力	12	16		38 + 1	6				
精神力	10	15		35	5				

戦闘特技	値	属性	説明
ルーンマスター	1B34 p		武器習熟II/スタッフ
治癒適性	2122 p		
不屈	2123 p		
鋭い目	2120 p		
弱点看破	2121 p		
マナセーブ	2123 p		
魔法拡大/数	226 p		
魔法拡大/距離	226 p		
魔法誘導	223 p		
MP軽減/フェアリーティマー	223 p		
武器習熟/スタッフ	221 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	
バジリスク語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1		6
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ソーサラスタッフ	2H			2d+ 0		3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	8	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 17	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	19			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+ 1
耳 光のイヤリング	破壊で生死判定自動成功
顔	
首 奇跡の首飾り	
背中 ウェポンホルダー改	ストーン、ソーサラスタッフ
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	中身は所持品参照
足 華美なる宝石ケース	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 聖痕/マナリング	聖痕は所持枠扱いしない/ダメ+1

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
パラライズミスト	

その他メモ	自動失敗チェック
santa	
マテリアルカード緑Bを消費してパラライズミストを行使	
補助動作のため自動抵抗、短縮 1Rのみ有効	□□□□⑤
対象の回避-1	□□□□⑩
天から雷が降り、ルーファとコーディを撃つ!	□□□□⑮
二人は5魔法ダメージを受け、武器は雷を纏う	□□□□⑳
物理ダメージ+5 C値-1 属性雷付与	□□□□㉕
<共通>	□□□□㉙
2d6 平目	□□□□㉚
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗	□□□□㉛
2d6+{冒険者}+{生命} 生死判定	□□□□㉜

