

キャラクター名  
羽村 由 (はねむら よし)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	解放		初期侵食率	35 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
咎人の剣	白兵	8r	3	44		コスト9	係数攻撃6 ダイス1
サンドシャード	RC	7r+1		19		コスト9	係数攻撃1 ダイス1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
両親	P 幸福感	N 悔悟		
聖典	P 一バイブル	N 執着		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 命中0 攻撃Lv+12 ガード値3 射程至近の白兵武器を作成して装備する。								
咎人の剣	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力に+「Lv*5」する。ただしインフィニティウエポンで作成した武器を使用していない場合効果を受けられない。								
コンセントレイト モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-1v (下限7)								
サンドシャード	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 所持している白兵武器を一つ選択する。選択した武器の攻撃力をもつ射撃攻撃を行う。攻撃の成否に関わらず武器は破壊される。1シーンにLv回まで使用できる。								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを「Lv+1」個する。1ラウンド1回制限。								
砂塵霊	4	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 砂の加護を使用した対象が行うメインプロセスの攻撃力に+「Lv*4」する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

純粹馬鹿という言葉が似合う単純無鉄砲な男。  
自分のエフェクトについてもよく理解しておらず気合と根性と意思の力で乗り切ってると思ってる。  
聖典一バイブルの影響で攻撃するときにはなしみ爆裂弾！とかその場のおもいつきの名前を叫ぶ癖がある。