キャラクター名

蛍火 （ほたるび）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中なら、攻撃判定出目+1
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断出目+1 ターン及び戦闘終了時任意パーツ1つ損傷
メインクラス		死人の流儀		オート	効果	0~1	任意の基本パーツ1つ損傷　支援2or妨害2
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【発勁】		ラピッド	0	0	
頭		カンフー		オート		自身	行動+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		火炎放射器		オート	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1
腕		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、最大行動+2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1