

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2590				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	3		22	3	ファイター	6		
敏捷度	8			15	2	レンジャー	3		
筋力	6	4		19 + 2	3	エンハンサー	2		
生命力	5	3		17	2	アルケミスト	2		
知力	8			13	2				
精神力	6			11	1				

戦闘特技	説明	レベル	備考
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	レベル	備考
オウルビジョン			
ビートルスキン			
ヒールスプレー			
パラライズミスト			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 175 /合計 175	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 9	10	10	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
緑のマテリアルカード(Aランク)x10	○□□○□□
月光の魔符(+1)x2	○□□○□□
陽光の魔符(+1)x2	○□□○□□

魔晶石(3点)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1680 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	6	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー改 武器や盾を2つ背中に保持できる
右手	スマルティエの怪力の腕輪 特定能力値を+2。スマルティエの装飾品
腰	
足	
その他アルケミーキット	賦術が使用可

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
執事 忠:自らの流派や思想、人物に共感し、彼らに殉じようとする	
[飛傘(妖精(風)銀のデストロイヤー)#aspQ6A]	○□□□⑤
x3 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 #1 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 12[6,6]+8[2,6]+6[5,1]+5[3,2]+8[4,4]+6[3,3] > 45	○□□□⑩
#2 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[3,6]+6[1,5]+8[4,4]+6[5,1]+5[3,2]+3[1,2] > 37	○□□□⑮
#3	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓