キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		殺人拳法		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
		達人		オート			肉弾攻撃出目+1
		発勁		ラピッド			移動1
		ほね		アクション			移動1
		鋼の肉体		ダメージ	0		防御1
		のうみそ		オート			2
		格闘本能		オート			2
		カンフー		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		はらわた		オート			