

キャラクター名 "シャドウ" プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	研究者
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	半身	経験	殺戮の日々	邂逅	(任意) 好敵手: 対象 "タイガーアイ"	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	3			9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	4		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	0			
		0	0			
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	0		
	0		0		

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
もうひとりの自分"シェイド"	P 執着	N 憎悪			
天才	P	N			
"タイガーアイ"	P 執着	N 憎悪			
佐堂長明(さどうながあき)	P 懐旧	N 不信感			
白銀匠真	P 好奇心	N 不安			
ががまる	P 信頼	N 侮蔑			
マッチ	P 同情	N 不信感			
最大財産P:	4	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
円環螺旋	2	2	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: あなたがオーヴァードに1点でもHPを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたは装甲値を+[LVx3]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
天性のひらめき	2	4	メジャーアクション	-	-	-	-	
効果: あらゆる能力値判定および技能判定に組み合わせることができる。その判定のクリティカル値を-[LV(下限値7)]する。ただし、このエフェクトは戦闘中には使用できない。								
コントロールソート: 射撃	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV (下限7)								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個。侵食率でLvアップしない。								
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神を使用した判定達成値+[Lv×2]								
コンバットシステム: 射撃	1	3	メジャーアクション/リアクション	-	-	効果参照	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
アナライズ	1	3	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたドッジのダイスを+LV個する。								
天才	1	1D10	オートアクション	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果: あなたが判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+【精神】する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNに協力する研究者。その正体は怪しい人影の噂から生まれたレネゲイドビーイング。人間に擬態するときは全身黒ずくめのスーツに帽子、サングラスの色黒の姿となる。冷酷な性格で、目的のためなら手段は選ばない。何よりもジャーム化したオーヴァードやレネゲイドビーイングを殺す事を優先する。

一時的に暴走したことがあり、自らを危険な存在だと自覚している。普段は街の間を彷徨い、"シェイド"やジャーム化した獲物を探し続けている。