

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	23	27	8	22	8	9
ボーナス	3	7	9	2	7	2	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正			1				1
能力値	3	10	11	3	8	2	6

HP	102
MP	94
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トリプルガンズ	10m	0	38	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			10	0	11	0	2	19	8
スキル	ダゲデモア マークスマン フォーチュンヒット			11				2	
その他	シーフセット3 職アイテム		3	5	2			7	
総計(右)			13	54					
総計(左)			13	16	16	12	2	28	8
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1		9	+ 3 d
トラップ解除	10	1	2	13	+ 4 d
危険感知	8	1		9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	★漆黒の星
ベルトポーチ	★幸運の鍵
セブングブ	★くさびx2
冒険者セット	耐毒符x2
ハイHPPx2	小型ハンマー
万能薬x2	
☆ポーションホルダー	▽アルカナム▽
☆ハイMPPx6	▽アーケンラヴx2
聖水x1	▽シームルグx2
★小道具入れ	▽フェンリルx2
★蝶の巻物	▽アエマx2

現在重量:	19	所持金:	-1428	預金・借金:	
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
インタラプト	★		効果					シリア1
効果:	スキル無効化							
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果:	移動か離脱を行う							
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1			魔導銃
効果:	対象に射撃攻撃を行う							
マスタリー: 魔導銃	★		パッシヴ					
効果:	魔導銃命中+1D							
キャリバー	★		アイテム					
効果:	魔導銃を獲得							
カリキュレイト	★		イニシアブ					シーン1
効果:	イニシアブプロセスにメインプロセスを割り込ませる							
カウンターショット	★		判定直後	武器	単体	命中		シリア1 魔導銃
効果:	対象の攻撃の命中達成値を目標値として魔導銃の命中判定を行う。勝利すればその攻撃を失敗にする。							
リバイバル	★		セットアップ					幸運 シリア1
効果:	F1消費、使用回数制限がシーンn回であるスキルの使用回数を1回復する							
オルタネーション	1	6	判定直後					シーンSL
効果:	判定のダイスを2個振り直す							
ゴッドシャード	1		判定直前					シリアSL
効果:	F1消費してメジャーアクションの判定をクリティカルにする。ダメージロールは+1D。							
カラミティトリガー	1		パッシヴ					
効果:	クリティカルダメージ+[SL+1]D							
ディストーション	1	6	効果					シリアSL
効果:	攻撃の射程を視界に変更							
アルカナム	★		アイテム					
効果:	アルカナム[CL+2]個獲得							

平目命中: 5D+13
 イミミングショット: 6D+13
 イミミングショット+クイックドロウ: 7D+13
 イミミングショット+クイックドロウ+シームルグ: 9D+13

通常 (+アーケンラヴ)
 4D+43+10
 Criファニング (+گرانアイン)
 (12+[Cri数]+[対象数])D+43+20+10+10+10

