

キャラクター名
火城 陽翔(かじょう はると)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	小学生	カヴァー	
	サラマンダー				
オプション		年齢	6歳	性別	男の子
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29%
出自	親戚と疎遠	経験	大事故	邂逅	シナリオ固定

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	0	1			5	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
なんかいい感じの木の棒(木刀)	白兵	5r+1	2	3		
【結合粉碎系お子様聖剣】	白兵	12r+1	2	6		装甲無視
100%	白兵	14r+1	2	9		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【コネ：噂好きの友人】	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
親戚: 群城 穂波(ぐんじょう ほなみ)	P 親近感	N 嫌悪		
救急隊員:	P	N		
シナリオ: 春日恭二	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《コンセントレイト:サラマンダー》	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)							
《炎神の怒り》	5	3	メジャー	-	-	【肉体】	-	
効果:	組み合わせた判定のダイス+[Lv+1]。使用時にHP3点消費							
《煉獄魔神》	1	3	メジャー	-	対決	シンドローム	リミット	
効果:	前提:《炎神の怒り》。組み合わせた判定の攻撃力+[Lv×3]。《炎神の怒り》のHP消費を0にする。							
《結合粉碎》	1	4	メジャー	-	対決	シンドローム	ピュア	
効果:	組み合わせた判定のダイス+Lv。装甲無視攻撃。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■設定■
げんきいっぱいしょうがつころ1ねんせい!
おにいちゃん(おねえちゃん)がなにしてるのかきになるからついていく。いっしょにあそびたいおとしごろ。
なんかてからひがでてびっくりした。

興味があることに一直線、後先考える以前に走り切ってしまう典型的な小学校低学年児童。
その為、割と危なっかしくて目が離せないタイプ。ボール追いかけて車道に飛び出すとかいつかやる。
年頃相応に正義のヒーローに憧れたりもしてるので性根は良い子。

オーヴァードに覚醒した後はお気に入りの木の棒(木刀)に炎を纏わせて思いっきりぶっ叩くことで結合粉碎を起こして装甲ごと叩き潰すスタイルで戦う。