キャラクター名

ロスト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
動く死体	
孤立	周りには動く死体それと私は違うここからここからでようと思った…もうかわいげある人形でいるのは止めよう…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジュリア	執着	3	①②③④⑤	
ヌル	嫌悪	3	①②③④⑤	
キヨ	嫌悪	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート			1ターンに、1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う変わりに、任意の未練に狂気を1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		肉盾		ダメージ			対象が受けたダメージの攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに伴うダメージ2%/4%の抵抗（切断、鈍殴、転落、圧撃、全域攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のキの任意の数だけ差し、打ち消してよい。
メインクラス		庇う		オート			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		後衛のほこり		ラピッド		1	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
サブクラス		死の手		ラピッド		自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの変わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		帽子		オート			たからもの
頭		カンフー		オート			1
頭		思考		オート			2
腕		ロケットランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド			望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
脚		しっぽ		オート			1