キャラクター名: ”雷轟”ジーク・B・極・玄武

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	3		22	3
		敏捷度	3	2		12	2
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	9	4		22	3
心	5	知力	7	4		16 + 2	3
		精神力	6	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		
ジオマンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	重いチェインメイル		20	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 12	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	アイソアーマスク	遠距離攻撃を誘導
耳	瞬脈の念数	
顔		
首		
背中	人壊のジオグラフ	4/4/2
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	睡眠、気絶で転倒しない
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	ｽﾏﾙﾃｨｴの徽習の腕輪	

その他メモ

ジーク・B・アルティメット・ゲンプ

【概要】
ブルライト地方・ダイケホーン出身の流れの冒険者。
声が大きい大剣使いの青年でよく笑い、よく飲む。

一回り小さい子供のような痛々しいセリフで啖呵をきる（そしてうるさい）ので、人族相手だと特に面倒がられることが多い。
が、なまじ剣の腕がたつため厄介がられること多々。しかしそんな普段の言動とは裏腹に礼儀作法は身に着けているようで、公的な振舞自体にも問題はないため育ちの良さがうかがえる。

二つ名の雷轟は本人としてはジオマンサー、一部の人族からは雷轟の如き笑い声・騒がしさと認識されている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ”雷轟”ジーク・B・極・玄武

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

【所持枠】
冒険者セット
マナチャージクリスタル
アウェイクンポーション
救命草x5
救難草
魔香草x3
魔晶石（5点）x3
まっ平らの手鏡

【アルケミーキット】
金Bx9
金Ax3

【消費済み】
魔海草x2
魔香草
Aカードx4
Bカードx5
荷馬車チャーター（割勘）

【アビスガチャ】
アビスシャードx7
【チェインメイル：防護点＋1】
重い

所持金	預金・借金
6626 G	G

名誉アイテム

名誉アイテム	点数
グレードソード級冒険者	200
専用武器（デストロイヤー）	50
専用装飾（ブラックベルト）	50
まっ平の手鏡	

名誉点 所持 108 /合計 408