キャラクター名
アイシャ・オイシーメロンパン

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	セージ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	享年16歳
種族	レムレス			**境遇**	放浪者
出自（効果）	学者			**目標**	(運命)波乱万丈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	8	11	37	9	36	3
ボーナス	10	2	3	12	3	12	1
クラス修正	1	1	1	3	0	1	1
他修正							
能力値	11	3	4	15	3	13	2

HP	220
MP	230
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	32	0	-1	0
頭部	×								
胴部	×								
補助	スターポイントアーマー				-1	12			-1
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	4	0	13	7	16
スキル	ｻﾊﾞｲﾌﾞ、ｱﾝｸﾞﾚ、ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ、ｴﾚﾒﾝﾀﾙﾎﾞﾃﾞｨ					43	28		
その他									
総計(右)			2	13	3	90	46	4	15 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 6 d
アイテム鑑定	15			15	+ 4 d
魔術判定	15			15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	アルディオン版トラベルガイド
ハイMPポーション	ディスカバリーガイド
	スケッチブックと筆記用具
ハイHPポーション	
	アトムリング
万能薬	
祝福の花	
真紅の杯	
冒険者セット	
エリンディル西方トラベルガイド	

現在重量：	20		
最大重量：	31	所持金：	793616
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	物防+5、 筋力基本値-2							
プロテクション	○	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のﾀﾞﾒｰｼに-[SLd]							
パーミエーション	★		DR直後		自身	自動	ｼﾅ1	
効果：	物理ダメージ0							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	ｱｺ/ｼﾅ1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ0							
ハイプロテクション	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ+5+SL×3							
エフィシエント	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾀﾞｲｽで効果を決める魔術(攻撃・回復・ﾀﾞﾒ増加・軽減)に+SL×2							
サバイブ	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	頭･胴装備□。物防+SL×2+5、魔防+SL							
アンブレイカブルボディ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	頭･胴装備□。物防･魔防+CL。前提：ｻﾊﾞｲﾌﾞ5							
テクニカルガード	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	頭･胴装備□。盾の物防に+CL。							
バリア	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝを攻撃ごとに使用可							
シールドブースト	◇		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾀﾞﾒ軽減+SL×3							
マジックハンド	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	魔術判定+1D							
ヒールブースト	◇		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	HP･MP回復+SL×5							
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟでｴﾈﾐｰ識別を行う							

不幸体質って言われるけど、死んじゃったことに比べたら全部どうってことないです！……たぶん。

①生前は動物やモンスターの絵を描くのが好きな少女だった。
②スケッチに訪れた動物園で、脱走した虎に咬まれて命を落とす。
③霊体となって異世界のモンスターを観察する旅に出る。楽しい。
④エリンに辿り着き、神殿にエネミーの情報を提供する魔物研究家というポジションにつく。
⑤クラン＝ベルを訪れた際、手違いでモンスターコロシアムの剣闘士にされる。
⑥持ち前の知識を駆使して相手の弱点を突く多彩な戦法を繰り出し、意外にも連勝を重ねる。
⑦小柄な女性が魔物の巨体をいなす姿が瞬く間に人気を博し、一躍スターとなる
⑧ある日の試合で霊体であることが発覚し、命を懸けた場に相応しくないと一転追放される
⑨闘いの日々で鍛えた身体(？)を武器に、再び魔物調査の旅に出る。

手違いでハノンに加入。現在は神殿を離れ、リオの元でモンスター図鑑「パーフェクト･エネミーガイド」の完成を目指している

「すごいじゃないか。連戦連勝だ」
クラン＝ベル・タイムズの号外を広げながら、オーナーが満足そうな笑みを浮かべる。
「手違いとはいえ、私の目に狂いはなかったということだな！」
あはは……どうも。試合で疲れ果てた身体の奥から、苦笑いを絞り出すのが精いっぱいだった。

どうしてこんなことになったのか。

キャラクター名

アイシャ・オイシーメロンパン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ｴﾈﾐｰ識別を 対象：場面(選択)、射程：視界に変更							
エリュダイト	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	知力判定ﾀﾞｲｽを増やす一般スキルを「+2D」に変更							
ナチュラルヒストリー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ｴﾈﾐｰ識別判定+2D							
ラーニング	★		効果					
効果：	ﾅﾁｭﾗﾙﾋｽﾄﾘｰ取得 幸運-3							
	1							
効果：								
バトルセンス	★	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：	ﾊﾞｽﾃを1つ回復し、ｼｰﾝ終了まで同一ﾊﾞｽﾃを無効化							
ヒール	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復 3D+CLx3							
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ﾋｰﾙ使用							
ヒールオール	2		ﾋｰﾙ		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	ﾋｰﾙを対象:場面(選択)、射程:視界 に変更							
レイズ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能回復。HP2D、行動済							
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果：	行動権不問のｶﾊﾞｰ							
カバームーブ	2	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞの射程を20mに変更							
	1							
効果：								
ビジテイション	○	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果：	ﾀﾞﾒ+SL×5							
ラース	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	↑に+SL×2、分類問わず有効							
アタックブースト	◇		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加魔術に+SL×3							
	1							
効果：								
	1							
効果：	ﾋﾞｼﾞﾃｲｼｮﾝ＋54							
	1							
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ5D+41 ﾋｰﾙ6D+CL×3＋10＋ﾃﾝﾌﾟﾙ							
	1							
効果：								
聖なる契約	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加＋10(ｱｺﾗｲﾄ系統のみ)							

キャラクター名

アイシャ・オイシーメロンパン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
奇跡の雫	★	F3	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	30m	単体※	魔術		
効果： 5D＋CL×10 HP回復								
慈愛の御手	★		DR直後	視界	単体	自動	ｼﾅ1	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ0								
尊き覚醒	★		効果	視界	単体※	自動	ｼﾅ1	
効果： 対象の戦闘不能時、HP30で復活。行動済みにならない。								
天上の鐘	★		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体※	自動	ｼﾅ1	
効果： ｼﾅﾘｵ制限のﾊﾟﾜｰ+1 自身不可								
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用10		
効果： HP1で戦闘不能回復。行動済								
アイデンティファイ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ｱｲﾃﾑ鑑定＋2D（ｴﾘｭﾀﾞｲﾄ適用）								
モンスターロア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ｴﾈﾐｰ識別＋2D（ｴﾘｭﾀﾞｲﾄ適用）								
トレーニング筋力	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 筋力基本値＋3								
トレーニング知力	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 知力基本値＋3								
トレーニング敏捷	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 敏捷基本値＋3								
バイタリティ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： HP＋CL								
ハンズオブライトⅠ	1	F1	戦闘前					
効果： ｼｰﾝ終了まで、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う魔術に＋1D								
ハンズオブライトⅡ	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ﾋｰﾙ使用								
ハンズオブライトⅢ	1	F1	ﾋｰﾙ					
効果： 対象:範囲(選択)に変更								
エンチャントウェポン(無)	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果： ｼｰﾝ中、武器攻撃を無属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ化								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								