キャラクター名: 零

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	一般市民？
オプショナル		年齢		性別	少女体
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	44 %
出自	人工生命	経験	秘密	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者	P	N		
同胞	P 連帯感	N 憂慮		
黒犬公	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+LV							
武芸の達人	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	技能：<白兵>　達成値+[LV *3]　暴走時は適用されない							
オリジン：アニマル	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手攻撃力+[LV *2]　素手以外のアイテム使用不可							
青：白熱	1	3(4)	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	素手データ変更　攻+[LV+5]　G値：4							
コンセ：ウロボロス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
無形の影	1	4	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	【精神】で判定　ラウンド1回							
シャドーテンタクルス	1	1	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：	《無形の影》と組み合わせて射程：視界に変更							
喰らわれし贄	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	1点でもダメージを与えた際に使用　ウロボロスエフェクト攻撃の攻撃力+[LV *3]　シーン1回							
闇夜の烏	★							
効果：	影に溶け、自由に動くことができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「名などどうでもいいだろう。好きに呼べ」
「わたしには何もない。あるとすればあいつへの憎悪だけだ」
「燃やして灰にして、全てを食らってやる」

零　れい

黒犬公と呼ばれる何者かによって造られ、ただ命令に従うだけの駒のひとつであった。
が、ある出来事をきっかけに自我を獲得し黒犬公へ反旗を翻す。

小学校低学年くらいの少女の姿をしているが、男性的でやや尊大な喋り方をする。
自我を獲得したばかりのため一般常識を欠いており、黒犬公へ報復することを第一として行動する。
黒犬公以外に対しては敵意を抱いていないためコミュニケーションは比較的容易。威圧的な態度を取られた場合はその限りではないが。
己に損がなく理に適った提案であれば素直に聞き入れ従う。

戦闘では炎のように熱を帯びた影を纏っての肉弾戦を得意としている。
また、他者のレネゲイドを食らうことで自己を強化したり影に干渉して遠隔攻撃を行うことも可能。

一人称／わたし　二人称／お前、名前呼び捨て　三人称／あいつ