キャラクター名

テディ・ナイトメア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		けもみみ		オート			1
		あたま		オート			2
		つぶらなめ		オート			1
		しっぽ		オート			1
		出刃包丁		オート			白兵2　出目に+1
		弾力		オート	1	0~1	カウンター。肉弾攻撃2
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		怪力		オート			肉弾、白兵の攻撃に+1
		立派なベスト		ダメージ	0	自身	防御1
		わた		オート			
		わた		オート			
		合金トランク		オート			防御1+爆発無効
		ほね		オート	3	自身	移動1
		滑り止め		オート			自身が対象の白兵、肉弾判定を-1させる