キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ（アウリク）			**境遇**	平凡
出自（効果）	闘士			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	6	10	6	8
ボーナス	3	3	5	2	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	2	2

HP	36
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	11	9
スキル	シールドストライク		2	4					
その他									
総計(右)			5	12	6	8	2	9	9 m
総計(左)			7	4					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション＊2	
毒消し＊2	

現在重量：	4		
最大重量：	11	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
	★							
効果：								
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器使用命中判定に＋SL、白兵攻撃のダメージに＋SL×2								
アームズマスタリー　斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器	
効果： 選択武器使用命中判定＋1D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： その武器攻撃ダメージに＋SLD								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲	命中	-	
効果： 対象が2体以上ならダメージ＋SL×2								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知＋1D。失敗してもトラップが作動しなくなる。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知＋1D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ハンドアウトA
君はナグーの生まれだ。いわゆるジモッティーである。
ナグーのことならなんでも……とは言わないが、避けたほうがよい裏路地や、おすすめの食事処は知っている。
このあたりで冒険者稼業をするには、そういうことが結局大事なのだ。

●　ギルド
https://charasheet.vampire-blood.net/mea606134701b0be3b12f5e22557b1154
物品鑑定＞ギルドサポート目利きで＋１ｄ

■運用■
片手に斧、片手に盾で盾装備で火力UPタイプのアタッカー（？）です。
範囲攻撃も任せろーだけど火力はあまり期待しないでほしい。
もちものはMPポーション２つ。
だって家帰ったら寝れるもん、冒険者セットなくていいや。

■その他■
ダチを助けるのが趣味で、昔から人助けみたいなことしてたら
いつしか便利屋のようになり、いつの間にか冒険者になっちゃってた。
おかげさまでこの辺の住人ほぼ全員ダチ。

ベースはシャム猫にしてみました。