キャラクター名：お助け神官（20ｋ）

プレイヤー名：

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	一般人	性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	7	筋力	8	2		17	2
		生命力	8	2		17	2
心	7	知力	8	5		20 + 1	3
		精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/クス	7		
セージ	5		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
10点魔晶石x2	○□□○□□

所持金 3620 G　　預金・借金 G

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法誘導	223 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	6	38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 10	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	聖印	
顔		
首	光のアミュレット	
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ

NPC専用
このキャラクターが消耗した分の出費はすべてPCたちの報酬から差し引かれます

1・このキャラクターは自分から乱戦エリアに入ることはありません
2・このキャラクターは積極的に魔晶石を消費します
3・指輪を使う必要がある場合積極的に使います

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟