ギルド名
冷徹な鷲獅子

ギルドマスター
ロベルト・ディノゲスタ

レベル	17	**成長点**	1464	**次レベル**	104/170

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アインハルト	40	ヒューリン	ドレッドノート	サムライ	PL：モモンガ団
アドルフィーナ	40	アルカード	ランペイジ	バートル	PL：ふむたん
ロベルト・ディノゲスタ	40	エルダナーン	エレメンタリスト	セージ	PL：アストラ
リヒャルト十二回目	40	ドラゴネット	ビショップ	メイジ	PL:黒月まこと

所持品

軍資金	
女王花の果実×15	
冬将軍のマント	
ヤマの捕縄	
大海蛇の槍	

軍資金：

スキル名	Lv	タイミング	効果
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
派遣販売	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。登場しているギルドメンバー全員はアイテムの購入や売却ができる(ドロップ品も売却可)。GMは《派遣販売》の使用を認めなくてもよい。使用を認めない場合は、使用回数に数えない。また、GMは特定のアイテムの売買はできない、売買できるアイテムの数に制限を設けるなどしてもよい。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
蹂躙作戦	1	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。そのシーンに登場している任意のエキストラ全員を戦闘不能、あるいは死亡させる。GMは《蹂躙作戦》の使用を認めなくてもよい。その場合は、使用回数には数えない。また《蹂躙作戦》を使用された直後に《蹂躙作戦》を使用することで、その《蹂躙作戦》を打ち消す。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
GH：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージに+2Dする。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。
GH：ギルドキャッスル	5	パッシブ	各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルから1つ選択する（「SL上限：1」のスキルは選択できない）。選択したスキルのSLを+1する。《GH：ギルドキャッスル》の効果で上限を超えてもよい。
緊急招集	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。登場していない任意のギルドメンバーを未行動でシーンに登場させる。登場する場所は、既に登場しているギルドメンバーがいるいずれかのエンゲージとなる。登場するキャラクターごとに、エンゲージが異なってもよい。
GH：マンション	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の【最大HP】に+20する。
GH：ギルドタワー	5	パッシブ	効果でダイスを求める「分類：魔術」に有効。ギルドメンバー全員が使用する魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+5する。