

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	19	30	9	17	6	7
ボーナス	4	6	10	3	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	4	8	11	3	6	3	5

HP	91
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	リターンエッジ	至近	0	7				0	
左手	リターンエッジ	至近	0	7				0	
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1	0		0
胴部	踊り子の衣装				1	1	0		0
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	11	0	3	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	7	14	4	3	21	9
総計(両)			8	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロストデビルズリンク効果	
バックパック	MPP
	MPP
冒険者セット	MPP
[ポーションホルダー]	理力符:光
└万能薬	理力符:闇
└万能薬	理力符:火
└毒消し	
└HMPP	

現在重量: 12 所持金: 10800 預金・借金:

最大重量: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 放棄								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃/2体以上を対象でダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 武器を使用した命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 右手と左手に使用条件で指定された武器を装備時有効/武器の命中修正、攻撃力、行動値修正を合計し、種別を全て備えた装備武器:双の1つの武器として扱う/効果はすべて有効/宣言が必要な効果は同時に使用不可								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がパッシブ、アイテム以外のスキルの使用宣言時使用/そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃ダメージ+[SLx4]、射程+10m								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時使用/回避判定達成値+[SL+2]								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う/敵キャラクターに封鎖時不可								
	○							
効果:								
ギルマン泳法	3	-	パッシブ	-	自身	-	游泳	
効果: 游泳状態の間、あらゆる判定+SLD/游泳状態でも【移動力】が減少せず移動を行える								
	○							
効果:								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】選択/選択した能力基本値+5								
	○							
効果:								
アクアスタンス	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 游泳状態のペナルティを受けない/使用条件:游泳のスキルの効果を受け、使用できる/シーン間								

セルフブライド(1)→撒布攻撃(1)

