キャラクター名
モーメント・クライオ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	3	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		異種族の友人が居る		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	4	1		9	1
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	1H	5		2d+ 6	10	7	15										
ボウガン+1	1H	5	1	2d+ 7	10	8	15										
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 6	10	4											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	4	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	OP：ターゲットサイト
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 えびら	24本
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【設定】
モーメントは、森に生きる射手として育てられた少女であった

一族は森の中で生き森の中で生涯を過ごす野伏の中の野伏の家計だった
順調に育ち行きある日成人の儀式として独りでウルフを狩る事になったが失敗
首元に大けがを負い喋ると苦痛を感じる様になった
儀式遂行が出来なかったモーメントは成人が永遠に出来ない未熟者と称され
一族から追い出される事となった

道徳観念や貨幣制度はしっかり理解している為問題無い
性別をはっきりとされずに育てられてきた為余り性別の観念が無い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モーメント・クライオ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
太矢（12本）x5
弾丸（12発）x2
アウェイクポーション
救命草x5
魔香草x3
保存食1週間分x2

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30