

キャラクター名  
ガンビット=ロック

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある 未だ叶わない夢がある 目標としている人がいる(いた)		
経験点	420				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
							技能	Lv.		技能	Lv.	
16	器用度	4			20	3	グラップラー	2				
	敏捷度	6			22	3	スカウト	2				
7	筋力	11			18	3	エンハンサー	1				
	生命力	9	1		17	2						
4	知力	5			9	1						
	精神力	11			15	2						

戦闘特技	追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p	
両手利き	223	p	
武器習熟/格闘	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キャッツアイ

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー		合計値	5
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+	5	12	6	0									
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	6	5									
投げ	2H	0		2d+	5	12	6	0									
セスタス	1H	1	1	2d+	6	10	6	1									
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	4	10	6	11									
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

過去に魔剣の迷宮に迷い込んだ際に助けてくれた戦士に憧れ冒険者となった自分も誰かを助ける人になるとトラブルには積極的に首を突っ込む普段は飄々とした立ち居振る舞いで場を和ませることを心がけている

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

