

キャラクター名
フレイ=ライアット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	420				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			15	2
体	10	敏捷度	8			15	2
		筋力	5	2		17	2
心	4	生命力	11			21	3
		知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		武器習熟/ソード	221 p		p
			0 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 14 /合計 14	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード B:緑x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-930 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	8	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉙
	□□□□㉜